

Es soll das Maximum dreier einzugebender Zahlen ermittelt werden.

```

x| function Max3(a, b, c) {
  2  if (a>b) {var max=a}
  3  else {if (b>c) {max=b} else {max=c}}
  4  }
  5  console.log("Maximum: " + max);
  6  }
  7
  
```

```

x| Max3(3333, 333, 44);
  2
  
```

speichern & ausführen

Implementiere den Algorithmus.

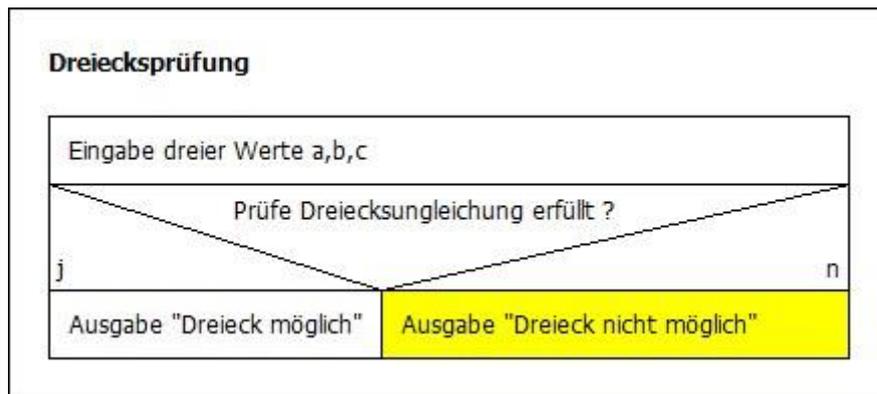
[Bearbeiten]

```

x| function Potenz_Betrag(x, y, z) {
  2  var a = 1, b = 0;
  3  // Potenz
  4  while(z > 0) {
  5    a = a * x;
  6    z = z - 1; // oder eingach: z--;
  7  }
  8  // Betrag
  9  if((x-y) > 0)
 10   b = x - y;
 11  else
 12   b = y - x;
 13  console.log("a = " + a);
 14  console.log("b = " + b);
 15  }
 16
  
```

```

x| Potenz_Betrag(2, 50, 6);
  2
  
```



Es soll geprüft werden, ob durch drei einzugebende Zahlen, die die Seitenlängen darstellen sollen, ein Dreieck beschrieben wird. [E

```

x| function Dreieck(a, b, c) {
2 |   if (a+b>c && a+c>b && b+c>a) {console.log("Dreiecksungleichung erfüllt")}
3 |   else {console.log("Dreiecksungleichung nicht erfüllt --> kein Dreieck möglich")}
4 | }
5 |

```

```

x| Dreieck(30, 4, 5);
2 |

```

speichern & ausführen

Berechnung beliebiger Anzahl ausgewählter Quadratzahlen [Bear

Verändere Dein Programm nun so, dass die Quadratzahlen von n bis m in einer Funktion `QZ_nm` berechnet und ausgegeben werden.

```

x| function QZ_nm(n, m) {
2 |   for (n; n <= m; n++)
3 |     console.log(n*n);
4 | }
5 |

```

```

x| QZ_nm(3, 7);
2 |

```

speichern & ausführen

Fakultät

Eingabe n

Ergebnis = 1 //Startwert

von i = 1 bis n tue

Ergebnis = Ergebnis * i

Ausgabe Ergebnis

Berechne die Fakultät einer gegebenen Zahl

```
x| function fakultaet(n) {  
  2 var ergebnis = 1;  
  3 for (var i=1;i<=n;i++) {  
  4 ergebnis = ergebnis * i;  
  5 }  
  6 return ergebnis;  
  7 }  
  8
```

```
x| fakultaet(7);  
  2
```

speichern & ausführen