Ableitung für 1011011011011 0 1101010101 0 110110111011011 0 1110110101101
00 1011:

$TMcodierung \Rightarrow Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow Uebergang$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
$Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
$Einsenfolge$ 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 $Eins$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 $Einsenfolge$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 $Einsenfolge$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 $Eins$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 R 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$ 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaen$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 $Uebergang$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzus$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 $Einsenfolge$ 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,En$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 $Einsenfolge$ 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,E$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaend$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 $Null$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 $Einsenfolge$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende =$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 $Null$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 L 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 $Uebergang$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delt$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 $Einsenfolge$ 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 $Einsenfolge$ 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Tre$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 $Eins$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenne$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 $Einsenfolge$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Tren$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 $Einsenfolge$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Tre$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 $Einsenfolge$ 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,T$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 $Zeichen$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,End$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 $Eins$ 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzus$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 0 $Kopfbewegung$ 0 $Delta\,Trenner\,Endzusta$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 0 R 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 $Delta\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 $Uebergang\,Trenner\,Endzustaende \Rightarrow$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$ 0 $Zeich$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 $Einsenfolge$ 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$ 0 Z
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 $Einsenfolge$ 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$ 0
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 $Einsenfolge$ 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 $Zeichen$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 $Eins$ 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 K
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 $Zustand$ 0 $Zeichen$ 0 Kop

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 *Einsenfolge* 0 *Zeichen* 0

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 *Zeichen* 0 *Kopfbeweg*

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 *Eins* 0 *Kopfbewegung*

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0 *Kopfbewegung T*

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0 *L Trenner Endzu*

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0 1 *Trenner Endzu*

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0 0 *Endzustaen*

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0 0 *Zustand* 0 *E*

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0 0 *Einsenfolge*

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0 1 0 0 1 0 *Endzust*

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0 1 0 0 1 0 *Zustand*

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0 1 0 0 1 0 *Einsenf*

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0 1 0 0 1 0 1 *Einsen*

1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0 1 0 0 1 0 1 1

Satzform

TMcodierung
Delta Trenner Endzustaende
Uebergang 0 *Delta Trenner Endzustaende*
Zustand 0 *Zeichen* 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
Einsenfolge 0 *Zeichen* 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 *Zeichen* 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 *Eins* 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 *Einsenfolge* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 1 *Einsenfolge* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 1 1 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 1 1 0 *Eins* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *R* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *Uebergang* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenn*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *Einsenfolge* 0 *Zeichen* 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta T*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 *Einsenfolge* 0 *Zeichen* 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *Zeichen* 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner E*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *Null* 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner Endz*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner Endzust*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 *Einsenfolge* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner End*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 *Null* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 *L* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 *Uebergang* 0 *Delta Trenner Endzustaende*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbew*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 *Einsenfolge* 0 *Zeichen* 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kop*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 *Einsenfolge* 0 *Zeichen* 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Ko*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 *Zeichen* 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 *Eins* 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *D*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 *Einsenfolge* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 *Einsenfolge* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegu*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 *Einsenfolge* 0 *Zeichen* 0 *Kopfbeweg*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 *Zeichen* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delt*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 *Eins* 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta T*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 *Kopfbewegung* 0 *Delta Tre*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 *R* 0 *Delta Trenner Endzus*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *Delta Trenner Endzu*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *Uebergang Trenner E*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *Zustand* 0 *Zeichen* 0
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *Einsenfolge* 0 *Zeiche*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 *Einsenfolge* 0 *Zeic*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 *Einsenfolge* 0 *Ze*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *Zeichen* 0 *Zus*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *Eins* 0 *Zustan*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *Zustand*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 *Einsenf*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 *Zeic*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 *Eins*
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0
1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 1 1 0