

## mDiscord - eine minimale Webapp

Ziel des Projekts ist es, eine minimale Webapp des beliebten Chatdienstes Discord zu erstellen, da die offizielle App in einem standalone Browser läuft und deshalb zu viel RAM belegt, um auf kleinen bzw. leistungsschwachen Geräten zu laufen. Darüber hinaus ist sie nur für Android und iOS verfügbar. Die offizielle Webapp ist nicht für mobile Nutzung optimiert und hat störende Menüs, die z.T. das eigentliche Nachrichtenfenster verdecken.

Um all diese Probleme zu beheben soll die neue App weitestgehend auf Designelemente verzichten und der Textchat im Vordergrund stehen.

Andere Features wie Sprachchat, Videochat oder Screensharing werden nicht implementiert.

Die eingesetzten Technologien sind die DOM API, zur Interaktion mit dem Frontend, die Localstorage API, um das Login-Token zwischenspeichern, und Promise, für asynchrone Vorgänge. Dabei wird das Framework DiscordJS zur vereinfachten Interaktion mit der Discord API eingesetzt. Später könnte noch die Web Notifications API für Desktop-Benachrichtigungen bei eingegangenen Nachrichten genutzt werden.

Probleme könnten dabei die Implementierung des Markdown-Parsings oder ein benutzerfreundlicherer Login darstellen, ebenso die Einarbeitung in das umfangreiche Framework DiscordJS.

Zusätzliche Ziele umfassen einen Indikator über neue Nachrichten seit dem letzten Besuch, ein benutzerfreundlicherer Login mittels Email-Adresse und Passwort, Emoticons/Reaktionen sowie Links und Mentions (@name).