

- Eltern, aber trotzdem Warnung oder ähnliches
- Verantwortung liegt bei Spielern, aber vllt ab 18 wegen
- Programme für Suchtpotenzial, Fsk-beschränkung, wie bei jeder anderen Sucht
- liegt bei Spielern/Eltern, Einschränkungen vornehmen

- jedes Spiel will manipulieren, gibt keine richtige Grenze
- gehört beides zusammen
- Grenze liegt bei Pay to Win Spielen

- zwiespalten, weil Menschen sich als andere ausgeben können als sie sind, aber weniger soziale Menschen können besser connecten
- schon gut, wegen gleichem Grund (aber individuell)
- mehr Risiko, weil Suchtpotenzial zu groß
- kann helfen, aber ist für den Großteil eher Risiko