

# Programmierkurs

Java – Programmierkurs  
Philipp Herzig, B.Sc.  
2009

# Rekursion

Thinking iterativ is human,  
Thinking recursive devine

Iterativ zu denken ist menschlich,  
Rekursiv zu denken göttlich

:-)

# Rekursion

- Bisher haben wir iterativ gedacht!
- Das fällt leicht, weil alle Dinge auf dieser Welt iterativ gemacht werden (Anleitungen (denkt mal an euer LEGO von früher) usw.)
- Daher fällt Rekursion erfahrungsgemäß schwer (am Anfang). Man kann aber oft tolle Sachen damit machen. Die iterativ schwer bis kaum zu lösen sind und wenn dann tierisch umständlich.

# Rekursion

- Prinzipiell ist Rekursion einfach erklärt.
- Im Körper einer Funktion  $X$  wird die Funktion  $X$  wieder aufgerufen.

- z.B.

```
void X() {  
    return X();  
}
```

- Das ist schon Rekursion!
- **Was ist daran schlimm???**

# Rekursion

- **Genau, es ist quasi ein Endlosaufruf!**
- Deswegen benötigen wir ein zweites Element was wir **Abbruchbedingung** nennen!
- z.B.:

```
void X(int zahl) {  
    System.out.println(zahl);  
    if(zahl==100)    //annahme: eingegebene zahl<100  
        return;  
    else  
        return X(zahl+1);  
}
```

- **Was macht das? Wie würde das iterativ aussehen?**

# Rekursion – Summe bilden

- ```
int X(int startzahl) {  
    if(startzahl==100)  
        return 100;  
    else  
        return startzahl + X(startzahl+1);  
}
```
- **Wie sieht das ganze iterativ aus?!**

# Summe rückwärts

- **Wie können wir eine Summe von einer startzahl aus rückwärts erstellen, natürlich rekursiv ;-)** ?

# Rekursion

- Ohne es zu merken habt ihr schon alles an der Hand, um eine hübsche Funktion zu implementieren!
- Die Fakultät
- **Wie lautet die Bildungsvorschrift für die Fakultät?**
- **Wie können wir genau das rekursiv implementieren?**

# Rekursion

- Eine interessante Zahlenfolge ist die Fibonacci Zahlenfolge.
- 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...
- **Wer erkennt das Muster?**

# Rekursion

- offensichtlich gilt folgendes:  
$$\text{Element}(n) = \text{Element}(n-1) + \text{Element}(n-2);$$
- Wer möchte das mal rekursiv in einer Funktion beschreiben? An der Tafel... ;-)

# Rekursion

- Rekursiver Abstieg
- Rekursiver Aufstieg
- Meiner Meinung verkompliziert das folgende Bild das Verständnis. Ich möchte es aber aus Gründen der Vollständigkeit angeben!

# Zusammenfassung

- Rekursion besteht aus 3 Teilen
  - Funktion  $X$  wird in  $X$  aufgerufen (Rekursiver Abstieg)
  - Abbruchbedingung (Ende des rekursiven Abstiegs)
  - Rückgabe (Rekursiver Aufstieg)
- Rekursion als Denkensart (Paradigma) kann helfen Probleme zu lösen, welche mit Iteration schwer oder umständlich lösbar sind.

# Until next week....

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit  
Viel Spaß!!!

Nächste Woche schinken wir unseren Turtle  
rekursiv durch die Kante :-)

