

AG Programmieren

Alexander Casall

AG Programmieren

Wiederholung

- Wiederholung
 - Die Wiederholung sind heute die Übungen von letzter Woche



AG Programmieren

Ich möchte eine Variable immer um 1 hochzählen und danach den aktuellen Stand der Variable ausgeben. Dies will ich machen bis die Variable den Wert 10 hat

Wie würdet Ihr das in Java machen → Tafel 😊

AG Programmieren

- Wir möchten wiederkehrende Operationen nicht immer per Hand machen
- Hierzu stellt uns Java verschiedene Arten von „Schleifen“ zur Verfügung
- Es gibt die
 - While- Schleife
 - For Schleife
 - ...

AG Programmieren

- Wir wollen uns erst mal mit While Schleifen beschäftigen:

```
while ( BEDINGUNG ) {  
  
    //tue irgendwas  
  
}
```

AG Programmieren

Ich möchte eine Variable immer um 1 hochzählen und danach den aktuellen Stand der Variable ausgeben. Dies will ich machen bis die Variable den Wert 10 hat

Wie würdet Ihr das in Java machen → Tafel 😊

AG Programmieren

Ich möchte eine Variable immer um 1 hochzählen und danach den aktuellen Stand der Variable ausgeben. Dies will ich machen bis die Variable den Wert 10 hat

Wie würdet Ihr das in Java machen → Tafel 😊

```
int x = 0;
```

AG Programmieren

Ich möchte eine Variable immer um 1 hochzählen und danach den aktuellen Stand der Variable ausgeben. Dies will ich machen bis die Variable den Wert 10 hat

Wie würdet Ihr das in Java machen → Tafel 😊

```
int x = 0;  
while( ! (x==10) ){
```

AG Programmieren

Ich möchte eine Variable immer um 1 hochzählen und danach den aktuellen Stand der Variable ausgeben. Dies will ich machen bis die Variable den Wert 10 hat

Wie würdet Ihr das in Java machen → Tafel 😊

```
int x = 0;
while( ! (x==10) ){
    x = x + 1;
```

AG Programmieren

Ich möchte eine Variable immer um 1 hochzählen und danach den aktuellen Stand der Variable ausgeben. Dies will ich machen bis die Variable den Wert 10 hat

Wie würdet Ihr das in Java machen → Tafel 😊

```
int x = 0;
while( ! (x==10) ){
    x = x + 1;
    System.out.println(x);
}
```

- Übung