

# Programmierkurs

Java – Programmierkurs  
Philipp Herzig, B.Sc.  
2009

# Wiederholung

- Zu was dienen Schleifen?
- Welche Arten von Schleifen gibt es?
- Gib für jede Art die formale Definition/Syntax an!

# Turtle Programmierung

- Wir haben nun alle wichtigen Sprachelemente der imperativen Programmierung kennengelernt.
- Damit haben wir alles an der Hand um endlich mal was cooles zu machen.
- Daher lernen wir heute Turtle kennen...
- und auch nächste Woche habt ihr Zeit euch mit ihm zu beschäftigen.

# Turtle versteht die folgenden Befehle

forward (int n)  
backward (int n)  
right(int a)  
left (int a)  
penUp ()  
penDown ()  
penErase ()  
penWidth(int w)  
penColor (int r, int g, int b)  
show()  
hide()  
home()

setAngle(int a)  
setAngleTo(Turtle t)  
move(int toX,int toY)

# Minimaleinstellungen

- Grundsätzlich müssen wir am Anfang die folgenden Sachen tun

*canvas.clear(); → löscht die Bildschirmfläche*

*turtle.home(); → setzt Turtle in die Mitte des Bildschirms*

# Beispiel I

- Beispiele am Whiteboard

# Zusammenfassung

- Ihr kennt nun die wichtigsten Befehle für eure Turtle und wie ihr mit ihm arbeiten könnt.
- Diese und nächste Woche habt ihr ausgiebig Zeit, um euch damit auseinander zu setzen.

# Until next week....

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit  
Viel Spaß!!!

