

# Das P-NP-Problem

Christian Wagenknecht

Wir betrachten *Optimierungsprobleme*, wie beispielsweise

- das 0-1-Rucksackproblem
- das Rundreiseproblem (TSP)

Zielfunktionen:

- maximaler Gesamtwert der eingepackten Gegenstände
- minimale Rundreiselänge

Minimum-Probleme  $\Leftrightarrow$  Maximum-Probleme

# TSP = Traveling Salesman Problem



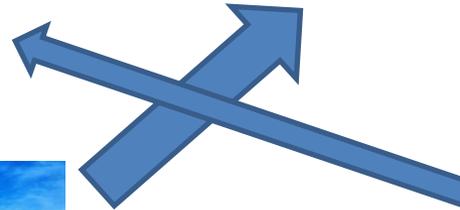
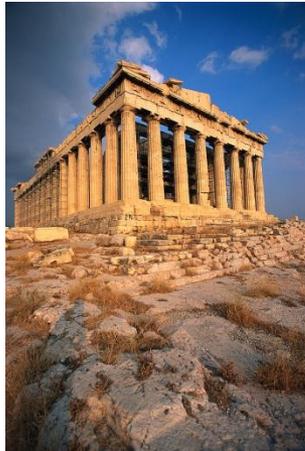
Gesucht: kürzeste Rundreise durch n Städte



# TSP = Traveling Salesman Problem



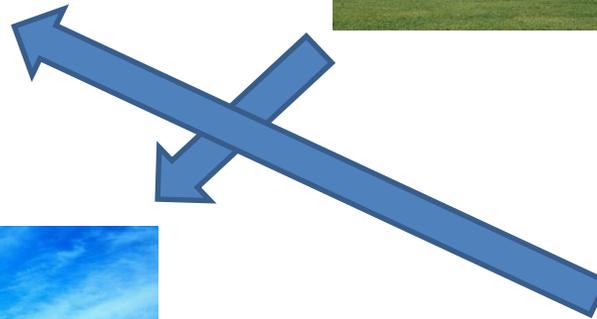
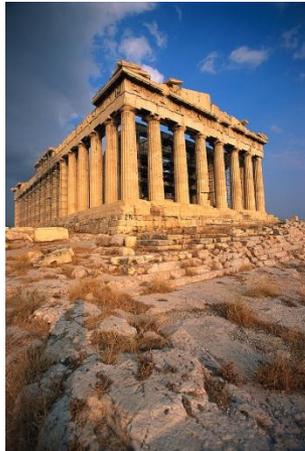
Gesucht: kürzeste Rundreise durch n Städte



# TSP = Traveling Salesman Problem



Gesucht: kürzeste Rundreise durch n Städte



# TSP = Traveling Salesman Problem



Gesucht: kürzeste Rundreise (HAMILTON-Kreis) durch  $n$  Städte

Symmetrisches TSP  $\rightarrow$  ungerichteter Graph (ebenso asymmetrisch möglich)

Lösung: Minimum aus  $n!$  Lösungskandidaten

Bewertung der Lösungsmethode:

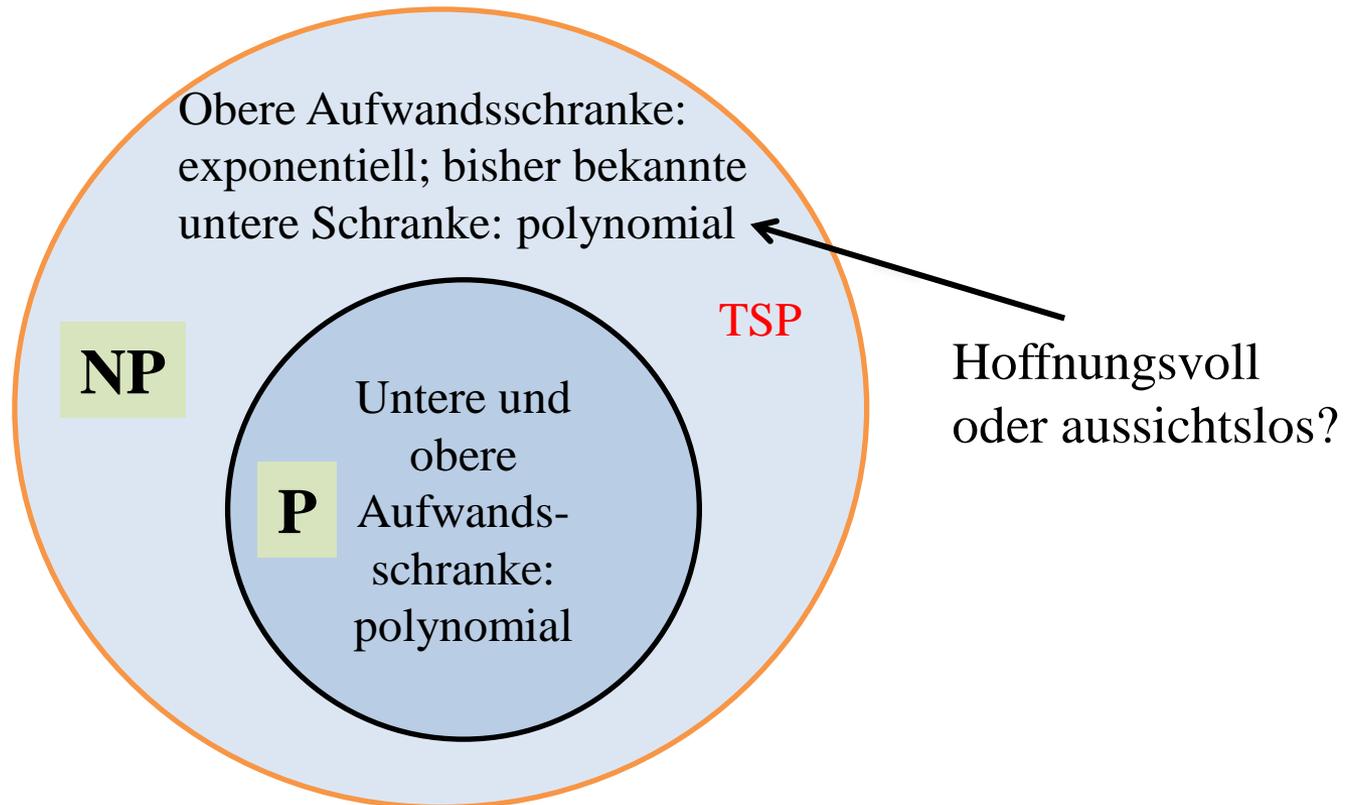
Exponentieller Aufwand:  $n! \approx \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n$  für sehr große  $n$

polynomialer Aufwand für die Berechnung der Weglängen  
für jeden Kandidaten und einmal Minimum-Bestimmung

Gesamtaufwand: in  $O(k^n)$ ,  $k > 1$

# Gibt es einen Polynomzeit-Algorithmus zur Lösung des TSP?

Konnte bisher nicht beantwortet werden. Vermutung: NEIN.  
"Revolution", wenn JA. (Anwendung: z.B. Logistikprobleme)

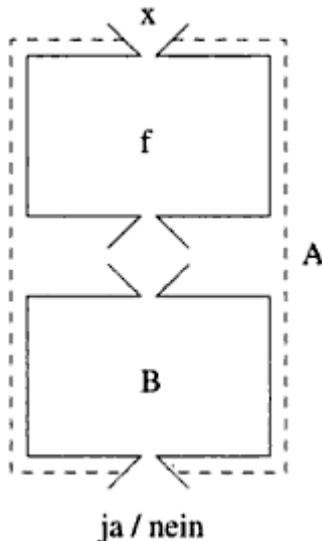


# Gibt es Probleme, die ähnlich schwierig sind wie das TSP?

Was bedeutet

"*A ist im Wesentlichen nicht schwieriger als B*"?

## Polynomiale Reduktion:



$f: \Sigma_1^* \rightarrow \Sigma_2^*$  total berechenbar  
in Polynomzeit.

$A <_p B$ , wenn  $f$  existiert,  
mit  $A \subseteq \Sigma_1^*, B \subseteq \Sigma_2^*$ , so dass  
für alle  $x \in \Sigma_1^*$  gilt:  
 $x \in A \Leftrightarrow f(x) \in B$ .



Stephen Arthur Cook,  
geb. 14.12.39

Hinweis: Optimierungsproblem  $\rightarrow$  Entscheidungsproblem

Satz: Wenn  $A <_p B$  und  $B \in P$ , dann gilt  $A \in P$ .

Beweis: trivial

Satz: Wenn  $A <_p B$  und  $B \in NP$ , dann gilt  $A \in NP$ .

Beweis: trivial

Hilft uns das weiter?

JA: Klassifikation von Problemen (P oder NP), durch polynomiale Reduktion auf "passende" Probleme aus P bzw. NP.

# Problemlassifikation

Man kann sich sehr stark irren:

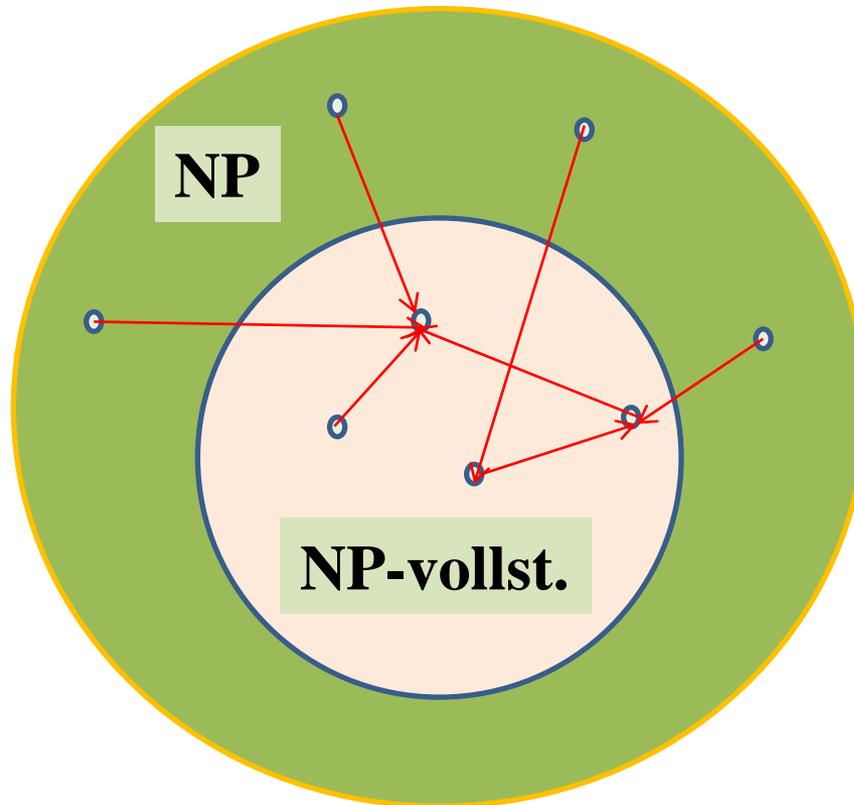
Die Fragestellungen für einfache bzw. sehr schwierige Probleme unterscheiden sich mitunter nur sehr wenig.

**LEICHT:** Finde den *kürzesten* Weg von A nach B in einem gegebenen gewichteten Graphen.

**SEHR SCHWER:** Finde den *längsten* Weg von A nach B in einem gegebenen gewichteten Graphen.

*Alle* NP-Probleme lassen sich durch polynomiale Reduktion auf eine gewisse Teilmenge der NP-Probleme zurückführen.

Diese Teilmenge nennen wir **NP-vollständige Probleme**.



Hinweis: Die Relation  $<_p$  ist transitiv.

## Henne-Ei-Problem

Wir brauchen ein "erstes" NP-vollständiges Problem, das nicht mittels polynomialer Reduktion als solches nachgewiesen wurde.

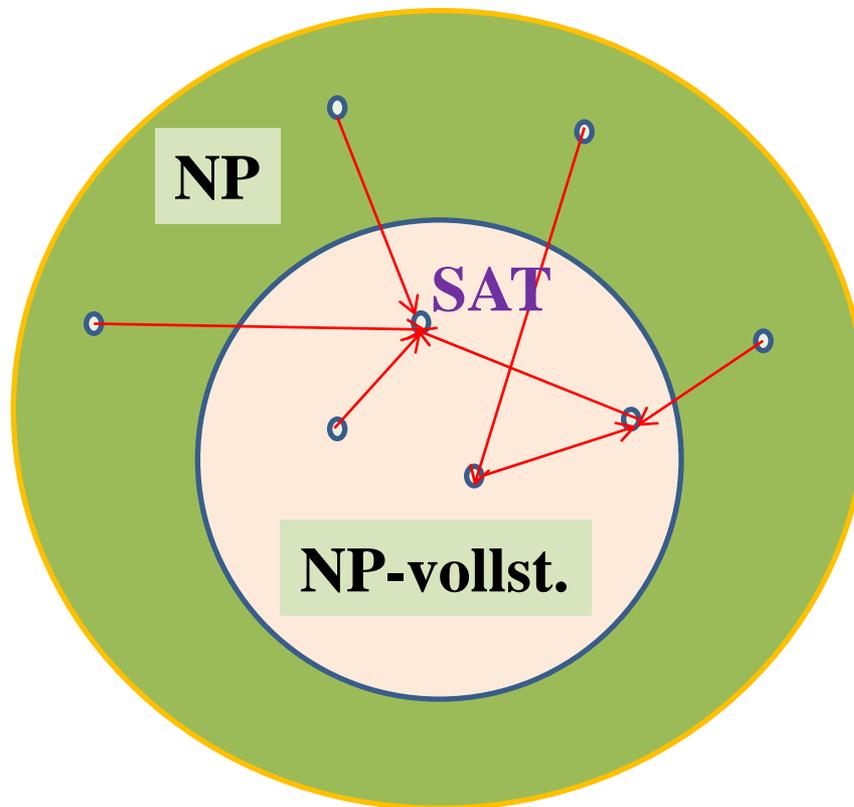
**SAT-Problem:** (SAT = satisfiability problem)

Erfüllbarkeitsproblem

Gesucht wird eine Belegung der booleschen Variablen  $x_i$  mit je einem Wert aus  $\{true, false\}$ , sodass ein gegebener Ausdruck in KNF, wie etwa  $(x_1 \vee x_3 \vee x_5) \wedge (x_1 \vee \neg x_2 \vee x_4) \wedge (\neg x_3 \vee x_4 \vee x_5) \wedge (x_2 \vee \neg x_3 \vee x_5)$ , wahr wird.

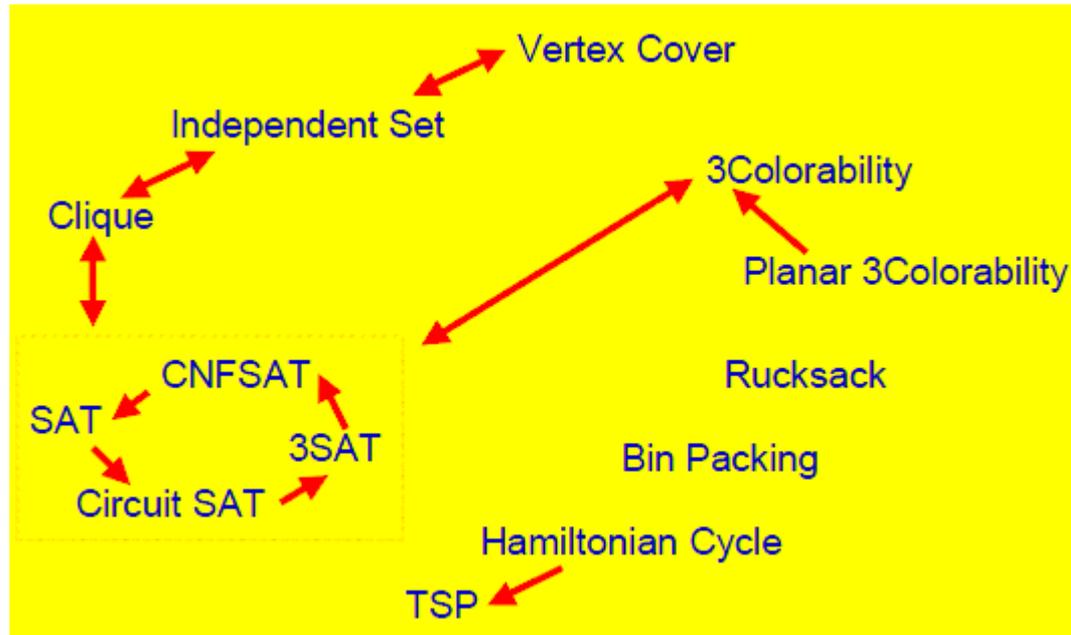
Cook erhielt 1982 den Turing-Award: SAT ist NP-vollständig. (1971)

# SAT – ein besonderes NP-vollständiges Problem



# Reduktion auf "passende" Probleme

$SAT <_p 3SAT <_p CLIQUE \dots$



**3SAT:** Ist eine KNF Formel mit maximal 3 Literalen pro Klausel erfüllbar?

**CLIQUE:** Enthält der betrachtete Graph (mind.) eine Clique der Größe  $k$

## NP-Vollständigkeit und das P-NP-Problem

Wenn es gelingt, *ein einziges* NP-vollständiges Problem deterministisch in Polynomzeit zu lösen, dann hat man mit einem Schlag je eine Polynomzeitlösung *für jedes* NP-Problem.

# Charakterisierung der Probleme aus NP

**NP** ... nichtdeterministisch in Polynomzeit

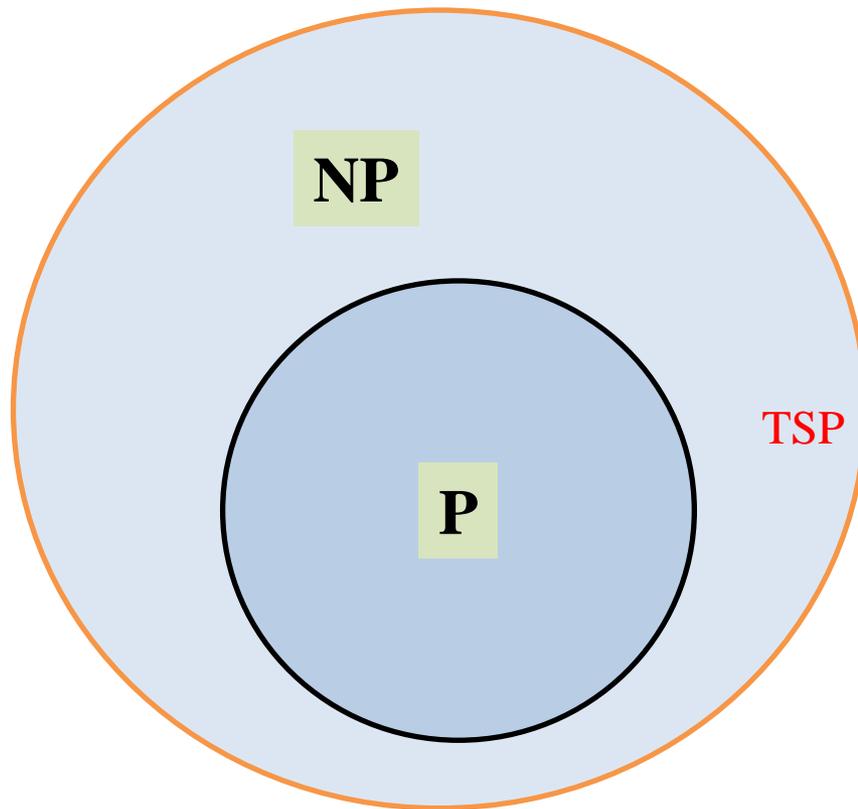
→ Eine Nichtdeterministische Turing-Maschine benötigt zur Lösung Polynomzeit.

Konzeptionelle Vorstellung:

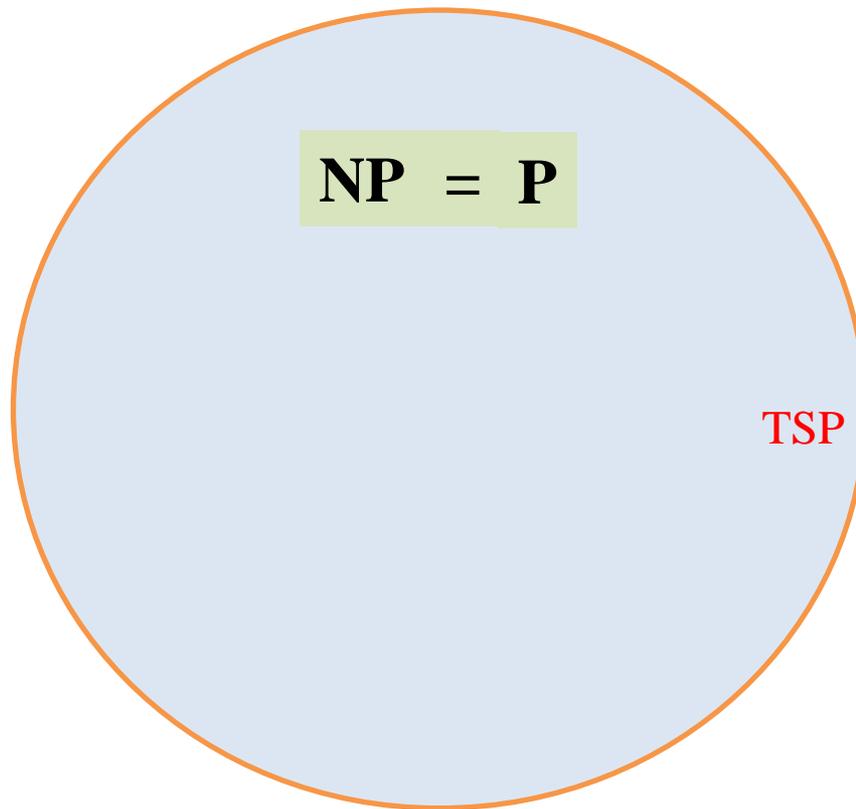
1. Die Maschine errät einen Lösungskandidaten (z.B. Städtefolge) – "gute Fee" – und
2. anschließend wird verifiziert, dass der Vorschlag wirklich eine Lösung ist.

Schritt 2 ist deterministisch in Polynomzeit möglich.

Klar ist  $P \subseteq NP$ .



Aber es könnte (obwohl unwahrscheinlich) auch  $NP = P$  gelten.



Seit August 2010 wissen wir:  $P \subset NP$



$P \neq NP$

Vinay Deolalikar  
HP Research Labs, Palo Alto  
vinay.deolalikar@hp.com

August 6, 2010

66-seitiger Beweis (1. Version);  
Verifikation/Überarbeitung laufen;  
Es winkt 1 Mill. US Dollar.

[Website](#)

[Clay Mathematics Institute](#) (CMI) in  
[Cambridge \(Massachusetts\)](#):  
Millennium-Probleme (Liste von 2000) – 7  
Einträge; [Poincaré-Vermutung](#) (2002 gelöst  
von [Grigori Jakowlewitsch Perelman](#))

Ergebnis:

Es gibt *kein* effizientes  
Verfahren, um das TSP (exakt)  
zu lösen.



Alternative: Näherungsverfahren