

AG Programmieren

Alexander Casall

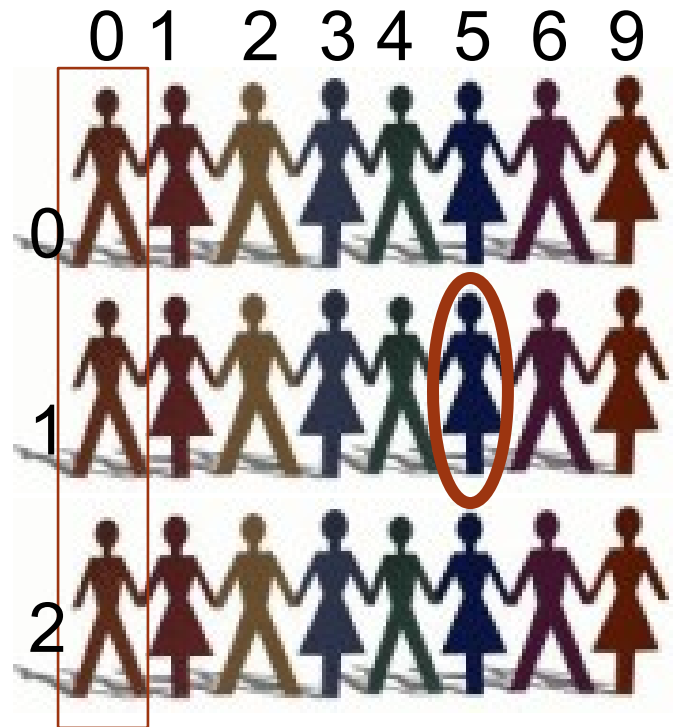
AG Programmieren

Wiederholung

- Wiederholung
 - Nenne mir Kontrollstrukturen
 - Erkläre mit wozu man Schleifen braucht
 - Nenne mir Schleifen und erkläre sie mir

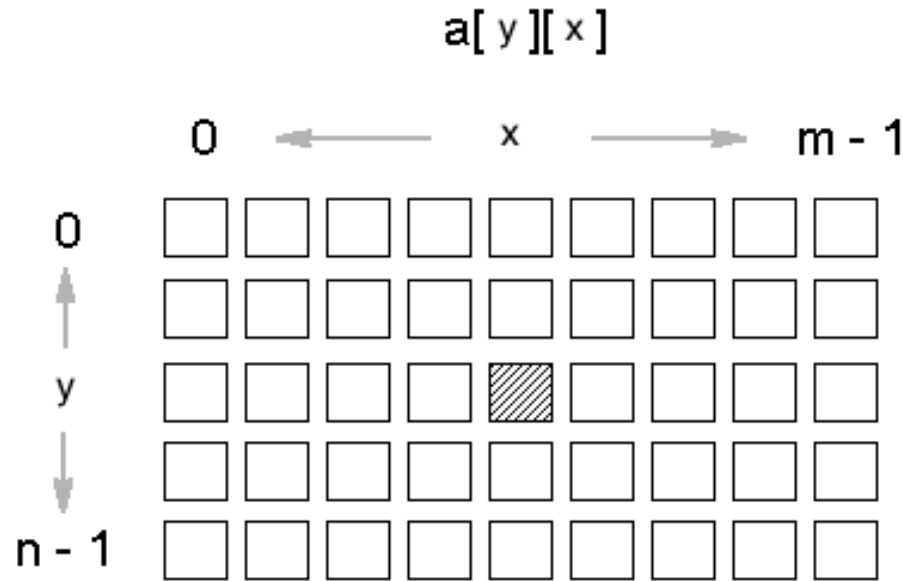


2. Matrix



Position [1][5]

2. Matrix




y-te Zeile: $a[y_0][x], =0, \dots, m-1$

x-te Spalte: $a[y][x_0], =0, \dots, n-1$

2. Matrix

```
char[ ][ ] matrix = { {'a', 'b', 'c'}, {'d', 'e', 'f'} };
```

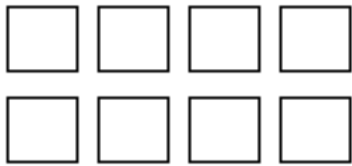
	1	2	3
1	a	b	c
2	a	b	

Nenne mir die Position des markierten "c"

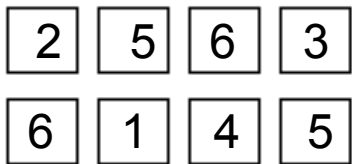
2. Matrix

Wir haben wieder 2 Möglichkeiten eine Matrix zu erstellen

```
int[ ][ ] matrix = new int[2][4];
```



```
int[ ][ ] matrix_direkt = new int[ ][ ] { {2,5,6,3} , {6,1,4,5} };
```



2. Matrix

Um durch eine Matrix „durchzulaufen“ brauch man 2 Schleifen

```
int[ ][ ] matrix_direkt = new int[ ][ ]{ {2,5,6,3} , {6,1,4,5} };
for(int y = 0; y < matrix_direkt.length; y++){
    for(int x = 0; x < matrix_direkt[y].length; x++){
        System.out.print ( matrix_direkt[y][x] );
    }
    System.out.print( "\n" ); //Zeilenumbruch
}
```

Gehe ins Wiki und teste das Beispiel auf der Probierwiese!